



ImageMate® 12-in-1 Reader/Writer

User Guide

Model Number SDDR-89

Product Description

The Multi-Function Hi-Speed USB 2.0 Reader/Writer for:

CompactFlash® Type I/II, SD™, SDHC™, miniSD™, miniSDHC™,
MultiMediaCard™, MMC*plus*™, MMC*mobile*™, RS-MMC™, RS-MMC Dual
Voltage, Memory Stick™, Memory Stick PRO™, Memory Stick Duo™,
Memory Stick PRO Duo™, SmartMedia™ and xD & xD Type M & H

English.....	2
Français	10
Español	18

For additional languages please refer to the User Guide found on the CD in your Reader/Writer package.
Pour les autres langues, veuillez consulter le Guide d'utilisation sur le CD accompagnant le lecteur-graveur.
Para otros idiomas, por favor consulte la Guía del usuario que viene en el CD de la caja de la lectora/escritora.
Per istruzioni in altre lingue consultare la guida dell'utente contenuta nel CD accluso all'unità di lettura/scrittura.
Voor andere talen kunt u de handleiding raadplegen op de cd in de verpakking van uw lezer/schrijver.
Para idiomas adicionais, por gentileza consulte o Guia de Usuário no CD incluído no pacote da sua Lectora/Gravadora.
Beachten Sie bitte die Hinweise für andere Sprachen in der Bedienungsanleitung, die sich auf der mitgelieferten CD befindet.

Congratulations

Congratulations on your purchase of the ImageMate USB 2.0 12-in-1 Reader/Writer. With a simple USB cable, the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer can quickly move multimedia data and large files to and from your computer. The ImageMate 12-in-1 Reader/Writer supports both Hi-Speed USB 2.0 and Full Speed USB 1.1 and is backward compatible with USB 1.1 ports. The ImageMate 12-in-1 Reader/Writer is easy to use. You don't have to turn off or restart your computer to attach it, and you don't need to open your computer for any reason. And since the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer is powered by the USB connection, an AC/DC power adapter is not required. In most cases, all you need to do is plug the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer in and get going.

System Requirements

Connection

USB 2.0 port for Hi-Speed data transfer (or USB 1.1 port for Full Speed data transfer)

Operating System Support



Windows

- Windows 98SE (driver installation required)
- Windows ME
- Windows 2000
- Windows XP



Macintosh

- Mac OS 9.2+
- Mac OS10.1.2+

Unpacking Package Contents



ImageMate 12-in-1 Reader/Writer with docking station (storage media not included)



Installation CD with Windows 98SE driver, button application and User Guide



Extra USB travel cable



User Guide

Checking

1. Unpack the packaging. Make sure you have everything listed in the **PACKAGE CONTENTS**.
2. Check your system requirements. Refer to **SYSTEM REQUIREMENTS** or the outside of the packaging.
3. Locate the USB port on your computer. See **UNDERSTANDING**.

Understanding

What's a USB port?

The Universal Serial Bus (USB) port is an easy way to connect a new device like the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer to your computer. Connecting a device to the USB port doesn't require that you open your computer to install an add-in card or set complicated switches. You just plug it in and get started.

How do I find the USB port?

The USB ports are often located on the front or back of your PC, or on a USB hub. On a laptop computer or a Macintosh, the USB port may be located on the side. The USB port looks like this:



What is the difference between Hi-Speed USB 2.0 and Full Speed USB 1.1?

Hi-Speed USB 2.0 supports the transfer of data up to 480 megabits per second (Mbps), and Full Speed USB 1.1 supports data transfer up to 12 Mbps. Hi-Speed USB 2.0 provides a dramatic improvement in data transfer performance compared to Full Speed USB 1.1. USB 2.0 is backward compatible with USB 1.1 ports. The ImageMate 12-in-1 Reader/Writer supports both USB 2.0 and USB 1.1.

Installing

Before connecting the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer to your computer, you may need to install the device driver.

-  You can skip this section if your operating system is Windows XP, ME, 2000 (and proceed to **Installing the Button Application**), Mac OS 9.2+ or Mac OS 10.1.2+ (and proceed to **Connecting**).

Install the Windows 98SE and Windows 2000 driver (for systems with Windows 2000 and with SP1 or SP2 installed):

1. Insert the CD included with the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer into the CD-ROM of your computer.
2. Left-click on the **START** menu and open the **RUN** menu. Click **BROWSE** to locate the drive letter of your CD-ROM.
3. Select the **setup.exe** file and click **OK**. Follow the on-screen directions.

Install the Macintosh 9.2.X driver:

1. Install the CD included with the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer into the CD-ROM of your computer.
2. Double-click the CD-ROM icon on the desktop and then run the USB Reader Installer application for your Macintosh operating system. The Read Me file opens first.
3. Click **Continue**.
4. In the Installer Dialog, select **USB Reader Installer** in the drop-down menu and then click Install to install the device driver.
5. Follow the on-screen directions.

Installing the Button Application (only for Windows)

1. Insert the CD included with the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer device into the CD-ROM of your computer.
2. Left-click on the **START** menu and open the **RUN** menu. Click **BROWSE** to locate the drive letter of your CD-ROM.
3. Select the **\Button Application\setup.exe** file and click **OK**. Follow the on-screen directions.

Connecting

Connecting the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer to the USB port is simple. You don't need to turn off or restart your computer when attaching the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer. Since the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer is powered by the USB connection, an AC/DC power adapter is not needed.

-  Before connecting the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer, complete the device driver installation. See **INSTALLING**.

There are two ways to connect your ImageMate 12-in-1 Reader/Writer to your computer:

1. Insert the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer into the Docking Station. Connect the Docking Station cable to your computer.
- or—
2. Use the extra Travel USB cable to connect your ImageMate 12-in-1 Reader/Writer to a computer directly (the Docking Station is not required in this case)

When the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer is connected for the first time, your computer may display a message that the device is being installed (may vary slightly depending on your operating system).

Windows Disk Icons

When you connect the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer on a Windows operating system four removable disk icons representing the media slots show in My Computer with newly assigned drive letters.

Macintosh Disk Icons

When you connect the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer on a Macintosh operating system, removable disk icons labeled 'no name' representing the media slots show on desktop when media is inserted.

Using

The ImageMate 12-in-1 Reader/Writer has four media slots. Each slot can be used for two or more types of media. When you install the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer, you will see four new removable drives appear. The new drive letters represent the following memory types:

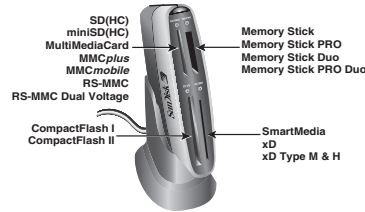
-  1st new removable drive: CompactFlash I/II
-  2nd new removable drive: SmartMedia/xD/xD Type M & H
-  3rd new removable drive: SD/SDHC/miniSD/miniSDHC/MultiMediaCard/MMC*plus*™/MMC*mobile*™/RS-MMC/RS-MMC Dual Voltage™
-  4th new removable drive: Memory Stick/Memory Stick PRO/Memory Stick Duo/Memory Stick PRO Duo

Inserting Media

To install media into one of the Reader/Writer's slots, insert the connector end of the card/stick.

Do not force the media into the slot.

For CompactFlash I/II, SD, SDHC, miniSD, miniSDHC, MultiMediaCard, RS-MMC, Memory Stick, Memory Stick PRO, Memory Stick Duo, and Memory Stick PRO Duo, insert with memory card label facing the SanDisk logo on the side of the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer. For SmartMedia/xD and xD type M & H, insert with gold plated side facing the SanDisk logo on the side of the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer.



LED Activity

-  When the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer is installed correctly, the amber LED turns on.
-  The four smaller green LEDs turn on when a media type is inserted.
-  The four smaller green LEDs blink when data is transferred from or to the card.

If the LED is not on, check to make sure the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer is connected and the media is inserted properly.

NEVER remove the media when the green LED is FLASHING

Using it on a PC with the button application

1. Insert the Media Card
2. Press the button on the reader
3. The button application will load
4. If you wish to save the files to your PC choose the "Transfer all Files" button. This will allow you to either copy or move the files to the PC
5. If you wish to Select, Rename, Print, E-mail or use Screen Saver for any or all of the photos choose the "Use Photo Tools" Icon.

Using it on a PC without the button application

Here is the way to create a Folder on your Desktop and Copy and Paste your photos to it.

1. How to create a FOLDER on your Desktop

- A. Place your mouse pointer somewhere on the Desktop but not on an icon.
- B. Click once with the **RIGHT** mouse button, move your mouse pointer over **NEW** then click **FOLDER** with the **LEFT** mouse button.

- C. This will create a **NEW FOLDER** on your Desktop. At this time you can name anything you like, i.e. My Pictures or Photos, by typing the name in. When you are finished typing press the **ENTER** key on your keyboard. Now the folder name is saved.

2. How to copy and paste your photos into a folder

- A. Double click on the icon "My Computer".
- B. Double click on the removable disk drive (for the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer), i.e. F: or G: or maybe E: Now you should see a **DCIM** folder (that stands for Digital Camera Images).
- C. Double click on the DCIM folder. Now you should see your camera folder, i.e. 100Olymp or 100Canon or 100Fuji
- D. Double click on the camera folder. Now you should see your pictures or picture file names (depending on what Operating System you are using).
- E. Go up to the menu bar where it says **"EDIT"** and click on **"SELECT ALL"**. You will see all your pictures **HIGHLIGHTED**.
- F. Go back to **"EDIT"** and now click **"COPY"**. Close or minimize this window.
- G. Double click on the folder you created on your Desktop, go to **"EDIT"** then click **"PASTE"** and you should see the pictures being copied to the folder.
- H. To View your Pictures Double click on the File name and the Picture will open up.

Using it on Macintosh without the button application

(The button application is not compatible with the Macintosh operating systems)

1. Connect the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer to the USB port on your Mac (do not connect to Monitor or Keyboard).
2. To transfer files place a card into the Reader/Writer unit. A new drive will appear on your desktop called "untitled".
3. Drag and drop files to and from the new drive as you would to any other disk or folder.

Removing Card

To remove the card in Windows:

1. Double click on the icon "My Computer"
2. Right-click on the corresponding ImageMate 12-in-1 Reader/Writer drive icon
3. Select Eject (this is not needed for Windows 98SE or XP)
4. Pull the card out of the slot

To remove the card on a Macintosh:

1. Drag the "untitled" icon into the Trash
2. Pull the card out of the slot

Disconnecting

You don't need to shut down your computer to disconnect the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer, but you should **NEVER** remove the device from the USB port without first reading the steps below.

If a drive window is open or the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer is active, close any associated windows before attempting to remove the ImageMate.

Windows

Use the hotplug icon in the notification area of the taskbar to safely stop the device before unplugging it. The notification area is on the right side of the taskbar where you usually see the time displayed.



These steps are not required for Windows 98SE or XP.

1. In the notification area, right-click on the hotplug icon
2. Select the device you want to unplug then click **STOP**
3. When Windows notifies you that it is safe to do so, unplug the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer from your computer

Macintosh

1. Drag the ImageMate 12-in-1 Reader/Writer "untitled" icon into the **Trash**.
2. Unplug the device.

Troubleshooting

For FAQs on error messages please go to our website at <http://www.sandisk.com/retail/support.asp>.

For assistance by phone please call toll free 866-SANDISK (866-726-3475) M-F 6AM till 6 PM PST (you can find local European phone numbers at www.sandisk.com).

SanDisk's 2 Year Limited Warranty

SanDisk warrants that this product will be free from material defects in design and manufacture and will substantially conform to the published specifications under normal use for two years from your date of purchase, subject to the conditions below. This warranty is provided to the original end user purchasing from SanDisk or an authorized reseller, and is not transferable. Proof of purchase may be required. This product must be used with memory cards that are compliant with the specifications of the SD Card Association, the MultiMediaCard Association, or Memory Stick or TransFlash requirements as applicable; use with any other product voids this warranty. SanDisk is not responsible for any failure or defect caused by any third party product or component, whether authorized or not. This warranty does not apply to any

third party software provided with the product and you are responsible for all service and repair needed for such software. This warranty is void if the memory card is not used in accordance with the product instructions, or if it is damaged as a result of improper installation, misuse, unauthorized repair, modifications or accident.

To obtain warranty service contact SanDisk at 1-866-SanDisk or send an email to: support@sandisk.com <<mailto:support@sandisk.com>>. You must return the product in tamper resistant packaging, freight prepaid, as instructed by SanDisk. You must obtain a tracking confirmation number, which you may be required to provide to SanDisk. SanDisk will, at its option, repair or replace the product with new or refurbished product of equal or greater capacity and functionality, or refund the purchase price. The warranty duration on replaced product will be that time period remaining on the original product. THIS CONSTITUTES SANDISK'S ENTIRE LIABILITY AND YOUR EXCLUSIVE REMEDY FOR BREACH OF THIS WARRANTY.

SanDisk does not warrant, and shall not be responsible for, any lost data or images contained in any product (including in any returned product), regardless of the cause of the loss. SanDisk's products are not warranted to operate without failure. SanDisk products should not be used in the life support systems or other applications where failure could threaten injury or life. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary by jurisdiction.

THE FOREGOING IS SANDISK'S SOLE WARRANTY. SANDISK DISCLAIMS ALL OTHER EXPRESS AND IMPLIED WARRANTIES TO THE FULLEST EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE DURATION OF THE EXPRESS WARRANTY. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW LIMITATION ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, SO THE ABOVE LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. IN NO EVENT SHALL SANDISK OR ANY AFFILIATED OR SUBSIDIARY COMPANY BE LIABLE UNDER ANY CIRCUMSTANCES FOR ANY DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, ANY FINANCIAL LOSS OR ANY LOST DATA OR IMAGE, EVEN IF SANDISK HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. IN NO EVENT WILL SANDISK'S LIABILITY EXCEED THE AMOUNT PAID BY YOU FOR THE PRODUCT.

Failure to register your product will not diminish the rights you have under the product warranty.

SanDisk, the SanDisk logo, Store Your World in Ours, and CompactFlash are trademarks of SanDisk Corporation, registered in the United States and other countries. TransferMate is a trademark of SanDisk Corporation. The SD, miniSD, SDHC, miniSDHC marks and logos are trademarks. SanDisk is an authorized licensee of the MultiMediaCard trademark. SmartMedia is a trademark of Toshiba Corporation. Memory Stick, Memory Stick Duo, Memory Stick PRO, and Memory Stick PRO Duo are trademarks of the Sony Corporation. RS-MMC is a trademark of the MultiMediaCard Association. Adobe, the Adobe Logo, and Photoshop are either trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated, in the United States, and/or other countries. The USB-IF logo is a trademark of Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc. Other brand names mentioned herein are for identification purposes only and may be trademarks of their respective holders(s).

© 2006 SanDisk Corporation. All rights reserved.

Félicitations!

Nous vous remercions d'avoir acheté le lecteur-graveur USB 2.0 12-en-1 ImageMate. Par le biais d'un simple câble USB, le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate peut transférer, en toute rapidité, les données multimédia et les gros fichiers vers et depuis l'ordinateur. Non seulement il prend en charge les connexions haute vitesse (Hi-Speed) USB 2.0 et pleine vitesse (Full Speed) USB 1.1, il est aussi rétrocompatible avec les ports USB 1.1. Le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate est simple d'emploi. Il est inutile d'éteindre, de redémarrer ou d'ouvrir l'ordinateur pour le connecter. Et comme le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate est alimenté par la connexion USB, aucun adaptateur secteur n'est nécessaire. Dans la plupart des cas, il suffit de le brancher et le tour est joué.

Configuration système

Connexion

Port USB 2.0 pour le transfert de données haute vitesse (ou port USB 1.1 pour le transfert de données pleine vitesse)

Systèmes d'exploitation pris en charge



Windows

- Windows 98SE (installation du pilote requise)
- Windows ME
- Windows 2000
- de Windows XP



Macintosh

- Mac OS 9.2+
- Mac OS10.1.2+

Contenu de l'emballage



Lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate avec station d'accueil (support de stockage non inclus)



CD d'installation avec pilote pour Windows 98SE, application de boutons et guide d'utilisation



Câble USB supplémentaire



Guide d'utilisation

Vérification du contenu

1. Ouvrez l'emballage. Assurez-vous qu'il contient tous les articles répertoriés à la rubrique **CONTENU DE L'EMBALLAGE**.
2. Vérifiez la configuration de votre système. Reportez-vous à la rubrique **CONFIGURATION SYSTÈME** ou à l'étiquette de l'emballage.
3. Repérez le port USB sur votre ordinateur. Voir **DÉFINITIONS**.

Définitions

Qu'est-ce qu'un port USB?

Le port USB (Universal Serial Bus, soit bus série universel) permet de connecter facilement un nouveau périphérique, tel que le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate, à un ordinateur. Il n'est pas nécessaire d'ouvrir celui-ci pour y installer une carte complémentaire ou faire des réglages compliqués de commutateurs. Il suffit de brancher le périphérique et le tour est joué.

Où se trouve le port USB?

Le port USB se trouve souvent sur la face avant ou au dos de l'ordinateur de bureau ou sur un concentrateur USB. Sur un portable ou un Macintosh, le port USB peut se trouver sur le côté. Le port USB ressemble à ceci :



Quelle est la différence entre les connexions USB 2.0 haute vitesse (Hi-Speed) et USB 1.1 pleine vitesse (Full Speed)?

La connexion USB 2.0 haute vitesse assure le transfert de données à une vitesse allant jusqu'à 480 mégabits par seconde (Mb/s) tandis que USB 1.1 pleine vitesse les transfère à une vitesse maximale de 12 Mb/s. Par rapport à celle-ci, USB 2.0 haute vitesse offre donc une amélioration significative. De plus, USB 2.0 est rétrocompatible avec les ports USB 1.1. Le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate prend en charge USB 2.0 et USB 1.1.

Installation

Avant de raccorder le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate à l'ordinateur, il sera peut-être nécessaire d'installer le pilote du périphérique.

 Vous pouvez sauter cette étape si votre système d'exploitation est Windows XP, ME, 2000 (et passer à la rubrique **Installation de l'application de boutons**), Mac OS 9.2+ ou Mac OS 10.1.2+ (et passer à la rubrique **Connexion**).

Installation du pilote pour Windows 98SE et Windows 2000 (pour les systèmes tournant sous Windows 2000 avec SP1 ou SP2) :

1. Insérez le CD du lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
2. Cliquez sur le menu **DÉMARRER** et ouvrez le menu **EXÉCUTER**. Cliquez sur **PARCOURIR** pour repérer le lecteur de votre CD-ROM.
3. Sélectionnez le fichier **setup.exe** et cliquez sur **OK**. Suivez les consignes affichées à l'écran.

Installation du pilote pour Macintosh 9.2.X :

1. Insérez le CD du lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
2. Sur le bureau, cliquez deux fois sur l'icône du CD-ROM puis exécutez l'application d'installation du lecteur USB pour le système d'exploitation Macintosh. Le fichier Lisezmoi s'ouvre d'abord.
3. Cliquez sur **Continuer**.
4. Lorsque la boîte de dialogue Installer s'ouvre, sélectionnez l'installateur du lecteur USB dans le menu déroulant puis cliquez sur Installer pour installer le pilote du périphérique.
5. Suivez les consignes affichées à l'écran.

Installation de l'application de boutons (uniquement pour Windows)

1. Insérez le CD du lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
2. Cliquez sur le menu **DÉMARRER** et ouvrez le menu **EXÉCUTER**. Cliquez sur **PARCOURIR** pour repérer le lecteur de votre CD-ROM.
3. Sélectionnez le fichier **\Button Application\setup.exe** et cliquez sur **OK**. Suivez les consignes affichées à l'écran.

Connexion

La connexion du lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate au port USB est simple. Il est inutile d'éteindre ou de redémarrer l'ordinateur. Comme le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate est alimenté par la connexion USB, aucun adaptateur secteur n'est nécessaire.

 Avant de connecter le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate, terminez l'installation du pilote. Voir **INSTALLATION**.

Il y a deux manières de relier le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate à l'ordinateur :

1. Insérez le lecteur-graveur dans la station d'accueil. Branchez le câble de la station dans l'ordinateur.
—ou—
2. Utilisez le câble USB supplémentaire pour relier directement le lecteur-graveur ImageMate à l'ordinateur (la station d'accueil n'est alors pas nécessaire).

Lorsque le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate est connecté pour la première fois, il est possible que l'ordinateur affiche un message indiquant que le périphérique est en cours d'installation. (Ce message peut varier légèrement en fonction du système d'exploitation.)

Icônes de disque Windows

Lorsque vous connectez le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate à un système d'exploitation Windows, quatre icônes de disque amovible, correspondant aux logements de cartes, s'affichent dans Poste de travail avec les lettres de lecteur venant de leur être affectées.

Icônes de disque Macintosh

Lorsque vous connectez le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate à un système d'exploitation Macintosh, des icônes de disque amovible intitulées « sans titre », correspondant aux logements de cartes, s'affichent sur le bureau quand une carte est insérée.

Utilisation

Le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate comporte quatre logements de cartes. Chaque logement accepte au moins deux types de cartes. Lorsque vous installez le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate, quatre nouveaux lecteurs amovibles apparaissent. Les lettres de ces nouveaux lecteurs représentent les types de carte mémoire suivants :

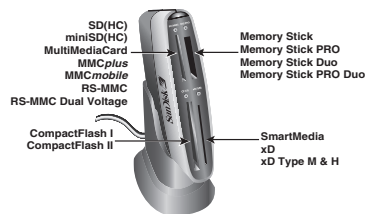
-  1er nouveau lecteur amovible : CompactFlash I/II
-  2ème nouveau lecteur amovible : SmartMedia/xD/xD Type M et H
-  3ème nouveau lecteur amovible : SD/SDHC/miniSD/miniSDHC/MultiMediaCard/MMC*plus*™ / MMC*mobile*™ / RS-MMC / RS-MMC Dual Voltage™
-  4ème nouveau lecteur amovible : Memory Stick/Memory Stick PRO/Memory Stick Duo/Memory Stick PRO Duo

Insertion d'une carte

Pour installer une carte dans l'un des logements du lecteur-graveur, introduisez la partie de la carte ou du stick dotée des connecteurs.

NE FORCEZ PAS la carte dans le logement.

Pour les cartes CompactFlash I/II, SD, SDHC, miniSD, miniSDHC, MultiMediaCard, RS-MMC, Memory Stick, Memory Stick CompactFlash II xD xD Type M PRO, Memory Stick Duo et Memory Stick PRO Duo, l'étiquette doit être orientée vers le logo Sandisk, sur le côté du lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate. Pour les cartes SmartMedia/xD et xD type M et H, c'est le côté doré qui doit être orienté vers le logo Sandisk.



Témoin lumineux

-  Lorsque le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate est installé correctement, le témoin orange s'allume.
-  Les quatre petits témoins verts s'allument lorsqu'une carte est insérée.
-  Ils clignotent lorsque des données sont transférées depuis ou vers la carte.

Si le voyant est éteint, assurez-vous que le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate est bien raccordé et que la carte est correctement insérée.

Veillez à NE JAMAIS retirer la carte lorsque le témoin vert CLIGNOTE.

Utilisation du lecteur-graveur sur un ordinateur de bureau avec l'application de boutons

1. Insérez la carte Media.
2. Appuyez sur le bouton du lecteur.
3. L'application de boutons se charge.
4. Si vous désirez enregistrer les fichiers sur l'ordinateur de bureau, cliquez sur le bouton « Transfer all files » (Transférer tous les fichiers) Vous pouvez alors copier ou déplacer les fichiers sur l'ordinateur.
5. Si vous désirez sélectionner, renommer, imprimer, envoyer par courrier électronique ou utiliser en écran de veille l'une ou toutes les photos, cliquez sur l'icône « Use Photo Tools » (Utiliser les outils photo).

Utilisation du lecteur-graveur sur un ordinateur de bureau sans l'application de boutons

Pour créer un dossier sur votre bureau afin d'y copier-coller des photos, procédez comme suit :

1. Création d'un DOSSIER sur le bureau

- A. Placez le pointeur de la souris n'importe où sur le bureau sauf sur une icône.

- B. Cliquez une fois avec le bouton **DROIT** de la souris, placez le pointeur de la souris sur **NOUVEAU** puis cliquez sur **DOSSIER** avec le bouton **GAUCHE** de la souris.
- C. Un **NOUVEAU DOSSIER** est créé sur votre bureau. Vous pouvez taper son nom, par ex., Mes photos. Appuyez ensuite sur la touche **ENTRÉE** du clavier. Le nom du dossier est enregistré.

2. Copie-collage des photos dans un dossier

- A. Cliquez deux fois sur l'icône « Poste de travail ».
- B. Cliquez deux fois sur la lettre désignant le lecteur de disque amovible (pour le lecteur 12-en-1 ImageMate), par ex. F: G: ou peut-être E:. Vous devriez voir un dossier **DCIM** (Digital Camera Images).
- C. Cliquez deux fois sur le dossier DCIM. Vous devriez voir le dossier de votre appareil photo, par ex. 100Olymp, 100Canon ou 100Fuji.
- D. Cliquez deux fois sur le dossier de l'appareil photo. Vous devriez voir vos photos ou leurs noms (selon le système d'exploitation utilisé).
- E. Dans la barre de menus, sélectionnez **ÉDITION** et cliquez sur **SÉLECTIONNER TOUT**. Toutes les photos sont mises en **SURBRILLANCE**.
- F. Dans **ÉDITION**, cliquez sur **COPIER**. Fermez ou réduisez cette fenêtre.
- G. Cliquez deux fois sur le dossier que vous avez créé sur votre bureau, sélectionnez **ÉDITION** et cliquez sur **COLLER**. Toutes les photos devraient être copiées dans le dossier.
- H. Pour voir vos photos, cliquez deux fois sur leur nom de fichier. Les fichiers d'images s'ouvrent.

Utilisation du lecteur-graveur sur un Macintosh sans l'application de boutons

(L'application de boutons n'est pas compatible avec les systèmes d'exploitation Macintosh)

1. Connectez le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate au port USB du Mac (ne le connectez pas au moniteur ou au clavier).
2. Pour transférer les fichiers, insérez une carte dans le lecteur-graveur. Un nouveau lecteur apparaît sur le bureau, intitulé « sans titre ».
3. Glissez et déposez les fichiers vers ou depuis le dossier comme vous le feriez avec n'importe quel disque ou dossier.

Retrait de la carte

Pour retirer la carte avec Windows :

1. Cliquez deux fois sur l'icône « Poste de travail ».
2. Cliquez, avec le bouton droit de la souris, sur l'icône du lecteur du périphérique 12-en-1 ImageMate.

3. Sélectionnez Éjecter (cela n'est pas nécessaire sous Windows 98SE ou XP).
4. Retirez la carte du logement.

Pour retirer la carte avec Macintosh :

1. Faites glisser l'icône « sans titre » dans la corbeille.
2. Retirez la carte du logement.

Déconnexion

Il n'est pas nécessaire d'éteindre l'ordinateur pour déconnecter le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate, mais veuillez à **NE JAMAIS** débrancher le périphérique du port USB sans avoir pris connaissance de la procédure ci-dessous.

Si une fenêtre de lecteur est ouverte ou que le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate est actif, fermez-les avant d'effectuer le retrait.

Windows

Utilisez l'icône de déconnexion à chaud, dans la zone de notification de la barre des tâches, pour éjecter le périphérique en toute sécurité avant de le déconnecter. Cette zone de notification se trouve à droite de la barre des tâches, là où l'heure s'affiche normalement.



Il n'est pas nécessaire de suivre les étapes suivantes pour Windows 98SE ou XP.

1. Dans la zone de notification, cliquez, avec le bouton droit de la souris, sur l'icône de déconnexion à chaud.
2. Sélectionnez le périphérique que vous désirez débrancher, puis cliquez sur **STOP**.
3. Lorsque Windows vous indique que vous pouvez le faire en toute sécurité, débranchez le lecteur-graveur 12-en-1 ImageMate de l'ordinateur.

Macintosh

1. Faites glisser l'icône « sans titre » du lecteur 12-en-1 ImageMate dans la corbeille.
2. Débranchez le périphérique.

Dépannage

Pour consulter la FAQ portant sur les messages d'erreur, visitez notre site Web à <http://www.sandisk.com/retail/support.asp>.

Pour toute assistance téléphonique, composez le numéro vert 866-SANDISK (866-726-3475) du lundi au vendredi, entre 6 h et 18 h (heure de la côte ouest des États-Unis). Vous pourrez trouver les numéros de téléphone en Europe à www.sandisk.com

Garantie limitée de deux ans de SanDisk

SanDisk garantit ce produit contre tout vice de fabrication et de main d'œuvre. Elle garantit en outre qu'il est conforme aux caractéristiques publiées dans des conditions normales d'utilisation, et ce pour une durée de deux ans à compter de la date d'achat, sous réserve des stipulations ci-dessous. Cette garantie est offerte à l'utilisateur final initial achetant son produit auprès de SanDisk ou d'un distributeur agréé, et elle n'est pas transférable. Il est possible qu'une preuve d'achat soit demandée. Ce produit doit être utilisé avec des cartes mémoire conformes aux spécifications de la SD Card Association et MultiMediaCard Association, ou aux stipulations des cartes Memory Stick ou TransFlash, le cas échéant ; toute utilisation d'un autre produit annulerait cette garantie. SanDisk n'est pas responsable des défaillances ou défauts causés par tout produit ou composant de partie tierce, qu'il soit autorisé ou non. Cette garantie ne couvre aucun logiciel de partie tierce fourni avec le produit ; l'utilisateur est responsable de l'entretien et des réparations nécessaires pour ledit logiciel. Cette garantie est nulle et non avenue si la carte mémoire n'est pas utilisée conformément au mode d'emploi du produit, ou si elle est endommagée à la suite d'une installation incorrecte, d'un mauvais usage, d'une réparation ou modification non autorisée ou d'un accident.

Pour bénéficier du service sous garantie, contactez SanDisk au 1-866-SanDisk ou envoyez un courriel à : support@sandisk.com ou support@sandisk.com. Le produit devra être renvoyé dans un emballage inviolable, fret prépayé, selon les instructions de SanDisk. Vous devrez obtenir un numéro de confirmation de pistage qu'il vous faudra peut-être fournir à SanDisk. SanDisk pourra, à sa discrétion, réparer le produit, le remplacer par un produit neuf ou réusiné d'une capacité et fonctionnalité égales ou supérieures, ou rembourser le prix d'achat. La durée de garantie du produit remplacé correspondra à la période restante de la durée de garantie du produit d'origine. CECI CONSTITUE L'ENTIÈRE RESPONSABILITÉ DE SANDISK ET VOTRE SEUL RECOURS EN CAS DE RUPTURE DE GARANTIE.

SanDisk ne garantit pas et ne saurait être responsable de toute perte de données ou d'images contenues dans un produit (y compris un produit renvoyé), quelle que soit la cause de cette perte. SanDisk ne garantit pas ses produits contre le risque de défaillance. Les produits SanDisk ne doivent pas être utilisés dans les équipements de maintien des fonctions vitales ou toute application où une défaillance pourrait causer des blessures ou la mort. Cette garantie vous donne des droits spécifiques, et il se peut que vous bénéficiiez d'autres droits, qui varient selon la juridiction.

LES STIPULATIONS CI-DESSUS CONSTITUENT LA SEULE GARANTIE DE SANDISK. SANDISK DÉCLINE TOUTES AUTRES GARANTIES EXPRESSES ET IMPLICITES DANS LES LIMITES PERMISES PAR LA LOI EN VIGUEUR. LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER SONT LIMITÉES À LA DURÉE DE LA GARANTIE EXPRESSE. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISANT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, LA LIMITATION SUSMENTIONNÉE PEUT NE PAS S'APPLIQUER À VOTRE CAS. EN AUCUN CAS SANDISK OU TOUTE FILIALE OU SOCIÉTÉ AFFILIÉE NE SERA RESPONSABLE, DANS QUELQUES CIRCONSTANCES QUE CE SOIT, DE TOUTS DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS OU CONSÉQUENTIELS, DE TOUTES PERTES FINANCIÈRES OU PERTES DE DONNÉES OU D'IMAGES, MÊME SI SANDISK A ÉTÉ AVERTIE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISANT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU CONSÉQUENTIELS, LA LIMITATION OU EXCLUSION SUSMENTIONNÉE PEUT NE PAS S'APPLIQUER À VOTRE CAS. EN AUCUN CAS LA RESPONSABILITÉ DE SANDISK N'EXCÉDERA LE MONTANT QUE VOUS AUREZ PAYÉ POUR LE PRODUIT.

Les droits qui vous sont accordés dans le cadre de la garantie du produit sont protégés même si vous ne l'enregistrez pas.

SanDisk, le logo SanDisk, Store Your World in Ours et CompactFlash sont des marques commerciales de SanDisk Corporation, déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. TransferMate est une marque commerciale de SanDisk Corporation. Les marques et logos SD, miniSD, SDHC et miniSDHC sont des marques commerciales. SanDisk est un titulaire autorisé de la marque commerciale MultiMediaCard. SmartMedia est une marque commerciale de Toshiba Corporation. Memory Stick, Memory Stick Duo, Memory Stick PRO et Memory Stick PRO Duo sont des marques commerciales de Sony Corporation. RS-MMC est une marque commerciale de MultiMediaCard Association. Adobe, le logo Adobe Logo et Photoshop sont des marques commerciales ou des marques déposées de Adobe Systems Incorporated, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Le logo USB-IF est une marque commerciale de Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc. Les autres marques mentionnées ici le sont uniquement à titre indicatif et peuvent être les marques commerciales de leurs détenteurs respectifs.

© 2006 SanDisk Corporation. Tous droits réservés.

Felicitaciones

Le felicitamos por la compra de la lectora/escritora ImageMate 12-en-1. Con un simple cable USB, la lectora/escritora ImageMate™ 12-en-1 puede rápidamente transferir datos multimedia y grandes archivos hacia y desde su computadora. Este dispositivo soporta las normas USB 2.0 de alta velocidad y USB 1.1 de plena velocidad, y es retrocompatible con los puertos USB 1. La lectora/escritora ImageMate™ 12-en-1 es fácil de usar. Para conectarla no es necesario apagar o reiniciar su computadora, y tampoco es necesario abrirla. Dado que la unidad es alimentada eléctricamente por la conexión USB, no se requiere utilizar un adaptador de alimentación eléctrica de CA/CC. En la mayoría de los casos, lo único que se necesita para comenzar a utilizar la unidad es enchufarla.

Requisitos del sistema

Conexión

Puerto USB 2.0 para transferencia de datos de alta velocidad (o puerto USB 1.1 para transferencia de datos a plena velocidad)

Soporte de sistemas operativos



Windows

- Windows 98SE (requiere la instalación del controlador)
- Windows ME
- Windows 2000
- Windows XP



Macintosh

- Mac OS 9.2+
- Mac OS10.1.2+

Contenido del paquete



Lectora/escritora ImageMate 12-en-1 con estación de conexión (Docking Station) (medios de almacenamiento no incluidos)



CD de instalación con controlador para Windows 98SE, aplicación de botón y Guía del usuario



Cable extra USB para viajes



Guía del usuario

Verificación

1. Abra la caja. Asegúrese de tener todos los elementos indicados en la sesión **CONTENIDO DEL PAQUETE**.
2. Compruebe los requisitos de su sistema. Consulte la sección **REQUISITOS DEL SISTEMA** o las indicaciones en el exterior de la caja.
3. Identifique el puerto USB de su computadora. Consulte la sección **TÉRMINOS**.

Términos

¿Qué es un puerto USB?

El puerto USB (Bus Serial Universal) es una manera sencilla de conectar a su computadora dispositivos nuevos tales como la lectora/escritora ImageMate 12-en-1. Para ello, no es necesario abrir la computadora a fin de instalar la tarjeta de funciones o ajustar complicados interruptores. La tarjeta simplemente se enchufa y queda lista para usar.

¿Cómo identificar el puerto USB?

Normalmente, el puerto USB está situado al frente o en la parte posterior de la computadora, o bien en un hub USB. En las computadoras portátiles o en una Macintosh, el puerto USB puede estar situado en un lado de la máquina. El puerto USB tiene el siguiente aspecto:



¿Cuál es la diferencia entre USB 2.0 de alta velocidad y USB 1.1 de plena velocidad?

El bus USB 2.0 de alta velocidad soporta transferencias de datos de hasta 480 megabits por segundo (Mbps), mientras que el bus USB 1.1 de plena velocidad soporta transferencias de datos de hasta 12 Mbps. Además, el bus USB 2.0 proporciona una mejora radical en el rendimiento de la transferencia de datos con respecto al bus USB 1.1. La norma USB 2.0 es retrocompatible con los puertos USB 1.1. La lectora/escritora ImageMate USB 2.0 soporta tanto USB 2.0 como USB 1.1.

Instalación

Antes de conectar la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 a su computadora, probablemente necesite instalar un controlador de dispositivo.

 Usted puede omitir esta sección si su sistema operativo es Windows XP, ME, 2000 (y continuar con la sección **Instalación de la aplicación de botón**), Mac OS 9.2+ o Mac OS 10.1.2+ (y continuar con la sección **Conexión**).

Instalación del controlador para Windows 98SE y Windows 2000 (para sistemas con Windows 2000 y con SP1 o SP2 instalados)

1. Inserte el CD incluido con la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 en el CD-ROM de su computadora.
2. Haga clic con el botón izquierdo del ratón en el menú **START** (INICIO) y abra el menú **RUN** (EJECUTAR). Haga clic en **BROWSE** (EXAMINAR) para identificar la letra correspondiente a su unidad de CD-ROM.
3. Seleccione el archivo **setup.exe** y haga clic en **OK**. Siga las instrucciones de la pantalla.

Instalación del controlador Macintosh 9.2.X:

1. Instale el CD incluido con la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 en el CD-ROM de su computadora.
2. Haga doble clic en el icono del CD-ROM en su escritorio y ejecute la aplicación del USB Reader Installer para el sistema operativo de su Macintosh. Lo primero que se abre es el archivo Read Me.
3. Haga clic en **Continue** (Continuar).
4. En el Installer Dialog, seleccione USB Reader Installer in el menu desplegable para instalar el controlador del dispositivo.
5. Siga las instrucciones de la pantalla.

Instalación de la aplicación de botón (solo para Windows)

1. Inserte en la unidad de CD-ROM de su computadora el CD incluido con el dispositivo ImageMate 12-en-1.
2. Haga clic con el botón izquierdo del ratón en el menú **START** (INICIO) y abra el menú **RUN** (EJECUTAR). Haga clic en **BROWSE** (EXAMINAR) para identificar la letra correspondiente a su unidad de CD-ROM.
3. Seleccione el archivo **\\Button Application\\setup.exe** file y haga clic en **OK**. Siga las instrucciones de la pantalla.

Conexión

La conexión de la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 al puerto USB es muy sencilla. Para ello, no es necesario apagar ni reiniciar la computadora. Puesto que la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 está alimentada eléctricamente por la conexión USB, no se requiere un adaptador de alimentación de CA/CC.

 Antes de conectar la lectora/escritora ImageMate 12-en-1, instale el controlador del dispositivo. Consulte la sección **INSTALACIÓN**

Hay dos formas de conectar su lectora/escritora ImageMate 12-en-1 a su computadora:

1. Inserte la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 en su estación de conexión. Conecte el cable de la plataforma a su computadora.
2. Use el cable extra de viaje USB para conectar directamente su lectora/escritora 12-en-1 a su computadora (la estación de conexión no es necesaria en este caso).

—O—

Al conectar por primera vez la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 a su computadora, ésta puede mostrar un mensaje para indicar que el dispositivo está siendo instalado. (El mensaje puede diferir ligeramente según el sistema operativo).

Iconos de disco (Windows)

Cuando la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 queda conectada a un sistema operativo Windows aparecen en My Computer (Mi PC) cuatro iconos de discos extraíbles que representan las ranuras de medios de almacenamiento. A estos iconos se les asignan nuevas letras de unidades de disco.

Iconos de disco (Macintosh)

Cuando la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 se conecta a un sistema operativo Macintosh, aparecen en el escritorio iconos de disco denominados 'no name' (sin nombre) los cuales representan las ranuras de los medios de almacenamiento.

Utilización

La lectora/lectora ImageMate 12-en-1 tiene cuatro ranuras para distintos medios. Cada ranura puede usarse para dos o más tipos de medios. Cuando la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 queda instalada, usted verá aparecer cuatro unidades extraíbles nuevas. Las letras de las nuevas unidades representan los siguientes tipos de memoria:

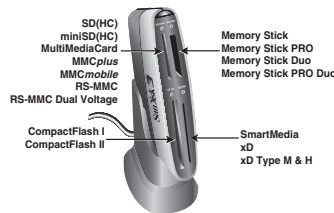
-  Primera unidad extraíble nueva: CompactFlash I/II
-  Segunda unidad extraíble nueva: SmartMedia/xD/xD Type M & H
-  Tercera unidad extraíble nueva: SD/SDHC/miniSD/miniSDHC/MultiMediaCard/MMCplus™/MMCmobile™/RS-MMC/RS-MMC Dual Voltage™
-  Cuarta unidad extraíble nueva: Memory Stick/Memory Stick PRO/Memory Stick Duo/Memory Stick PRO Duo

Inserción de medios

Para instalar cualquier medio en una de las ranuras de la lectora/escritora, inserte el extremo del conector de la tarjeta/módulo.

No fuerce el medio de almacenamiento para que entre en la ranura.

Inserte CompactFlash I/II, SD, SDHC, miniSD, miniSDHC, MultiMediaCard, RS-MMC, Memory Stick, Memory Stick PRO, Memory Stick Duo, y Memory Stick PRO Duo, con la etiqueta de la tarjeta de memoria hacia el logo de SanDisk en el lado de la lectora/escritora ImageMate 12-en-1. Inserte SmartMedia/xD, y xD type M & H, con la cara dorada hacia el logo de SanDisk en el lado de la lectora/escritora ImageMate 12-en-1.



Actividad de los indicadores LED

-  Cuando el lector/escritor ImageMate™ 12-en-1 se encuentra instalada correctamente, se enciende el LED indicador de color ámbar.
-  Los cuatros indicadores LED de color verde, más pequeños, se encienden cuando se inserta un medio de almacenamiento.
-  Los cuatro LED indicadores de color verde, más pequeños, parpadean cuando se transfieren datos desde o hacia la tarjeta.

Si el LED no se enciende compruebe que la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 esta conectada y que el medio de almacenamiento se ha insertado correctamente.

NUNCA retire el medio cuando el indicador LED se esté encendiendo de forma INTERMITENTE.

Utilización en un PC con la aplicación de botón

1. Inserte la Media Card.
2. Oprima el botón de la lectora.
3. Se cargará la aplicación de botón.
4. Si desea guardar los archivos en su PC, elija el botón "Transfer all Files" (Transferir todos los archivos). Esto le permitirá copiar o trasladar los archivos al PC.
5. Si desea seleccionar (Select), cambiar de nombre (Rename), imprimir (Print), enviar por correo electrónico (E-mail) o usar como salvapantalla (Screen Saver) una o todas las fotografías, elija el icono "Use Photo Tools" (Utilizar herramientas fotográficas).

Utilización en una PC sin la aplicación de botón

Así es como se puede crear una carpeta en su escritorio y copiar y pegar en ella las fotos.

1. Cómo crear una CARPETA en su escritorio

- A. Coloque el puntero del ratón en algún lugar del escritorio, pero no sobre un icono.
- B. Haga clic una vez con el botón **DERECHO** del ratón, desplace el puntero del ratón por encima de **NEW** (NUEVA) y, seguidamente, haga clic en **FOLDER** (CARPETA) con el botón **IZQUIERDO** del ratón.
- C. De esta manera se creará un **NEW FOLDER** (NUEVA CARPETA) en su escritorio. En este momento puede darle el nombre que desee (por ejemplo, Mis Fotografías), escribiendo dicho nombre en el teclado. Una vez que haya terminado de escribir, oprima la tecla **ENTER** (INTRO) del teclado. Así habrá guardado el nombre de la carpeta.

2. Cómo copiar y pegar fotografías en una carpeta

- A. Haga doble clic en el icono "My Computer" (Mi PC).
- B. Haga doble clic en la unidad de disco extraíble (para la lectora/escritora ImageMate USB 2.0), p. ej., F:; G: o quizás E:.. Ahora deberá ver una carpeta **DCIM** (siglas en inglés de Imágenes de Cámara Digital).
- C. Haga doble clic en la carpeta DCIM. Ahora deberá ver la carpeta de la cámara; p. ej., 100Olymp, 100Canon o 100Fuji.

- D. Haga doble clic en la carpeta de la cámara. Ahora deberá ver las fotografías o los nombres de los archivos de las fotografías (dependerá del sistema operativo que esté utilizando).
- E. Vaya a la barra del menú donde dice **"EDIT"** (EDICIÓN) y haga clic en **"SELECT ALL"** (SELECCIONAR TODO). Verá las fotografías **RESALTADAS**.
- F. Regrese a **"EDIT"** (EDICIÓN) y ahora haga clic en **"COPY"** (COPIAR). Cierre o minimice esta ventana.
- G. Haga doble clic en la carpeta que ha creado en su escritorio, vaya a **"EDIT"** (EDICIÓN) y, seguidamente, haga clic en **"PASTE"** (PEGAR) y deberá ver las fotografías copiándose en la carpeta.
- H. Para ver las fotografías, haga doble clic en el nombre del archivo y se abrirá la fotografía.

Utilización en una Macintosh sin la aplicación de botón

(La aplicación de botón no es compatible con los sistemas operativos Macintosh)

1. Conecte la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 al puerto USB de su Mac (no lo conecte al monitor ni al teclado).
2. Para transferir archivos, coloque una tarjeta en la unidad de la lectora/escritora. Aparecerá en su escritorio una nueva unidad denominada "untitled" (sin título).
3. Arrastre y suelte los archivos dirigidos a la nueva unidad (en ambas direcciones) como si se tratara de cualquier otro disco o carpeta.

Extracción de la tarjeta

Para extraer la tarjeta en el sistema operativo Windows:

1. Haga doble clic en el icono "My Computer" (Mi PC).
2. Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el icono de la unidad de la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 correspondiente.
3. Seleccione Eject (Expulsar). (Esta operación no corresponde a Windows 98SE o XP.)
4. Saque la tarjeta de la ranura.

Para extraer la tarjeta de una Macintosh:

1. Arrastre el icono "untitled" (sin título) al icono Trash (Papelera).
2. Saque la tarjeta de la ranura.

Desconexión

No es necesario apagar su computadora para desconectar la lectora/escritora ImageMate 12-en-1. Sin embargo, **NUNCA** extraiga el dispositivo del puerto USB si no ha leído los pasos detallados a continuación.

Si una ventana de unidad se encuentra abierta o si la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 está activa, cierre todas las ventanas asociadas antes de tratar de retirar la ImageMate.

Windows

Utilice el icono de conexión directa en la zona de notificación de la barra de tareas para detener con seguridad el dispositivo antes de desenchufarlo. El área de notificación se encuentra en el lado derecho de la barra de tareas, donde usualmente se muestra la hora.



Estos pasos no se requieren para Windows 98SE o XP.

1. En el área de notificación, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de conexión directa.
2. Seleccione el dispositivo que desea desenchufar y, seguidamente, haga clic en **STOP** (Detener).
3. Cuando Windows le notifique que es seguro hacerlo, desenchufe la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 de su computadora.

Macintosh

1. Arrastre el icono "untitled" (sin título) de la lectora/escritora ImageMate 12-en-1 al icono Trash (Papelera).
2. Desenchufe el dispositivo.

Solución de problemas

Para obtener información sobre preguntas frecuentes acerca de mensajes de error, visite nuestro sitio web en <http://www.sandisk.com/retail/support.asp>.

Para obtener asistencia telefónica, llame gratis al 866-SANDISK (866-726-3475), de lunes a viernes, de 6 AM al 6 PM (horario del Pacífico, EE.UU.) (puede encontrar números locales europeos en www.sandisk.com)

Garantía limitada de dos años de SanDisk

SanDisk garantiza que este producto carece de defectos esenciales en diseño y fabricación, y que se ajusta sustancialmente a las especificaciones publicadas en condiciones de uso normales durante dos años a partir de la fecha de su compra, sujeto a las condiciones indicadas a continuación. Esta garantía se ofrece al usuario final original que compre el producto a SanDisk o a un distribuidor autorizado, y no es transferible. Podría requerirse comprobante de compra. Este producto deberá usarse con tarjetas de memoria que se ajusten a las especificaciones de la SD Card Association, la MultiMediaCard Association, o a los requisitos de Memory Stick o TransFlash, según corresponda; su uso con cualquier otro producto anulará esta garantía. SanDisk no es responsable de ninguna falla o defecto causado por productos o componentes fabricados por terceros, ya estén o no autorizados. Esta garantía no se aplica a software de terceros que se incluya con el producto y usted será responsable de todo el servicio de mantenimiento y reparaciones necesarios para dicho software. Esta garantía será nula si no se utiliza la tarjeta de memoria de conformidad con las instrucciones del producto o si resulta dañada como consecuencia de su instalación inadecuada, uso indebido, reparación no autorizada, modificaciones o accidente.

Para obtener servicio cubierto por la garantía, llame a SanDisk al 1-866- SanDisk o envíe un mensaje por correo electrónico a: support@sandisk.com <<mailto:support@sandisk.com>>. Deberá devolver el producto embalado de una manera segura, con portes pagados, según las instrucciones de SanDisk. Deberá obtener un número de confirmación de rastreo, que quizás deba proporcionar a SanDisk. SanDisk, a su entera discreción, podrá reparar o reemplazar el producto por otro nuevo o restaurado de igual o mayor capacidad y funcionalidad, o devolverle el importe del producto. La duración de la garantía del producto de reemplazo será la que le quede al producto original. ESTO CONSTITUYE LA RESPONSABILIDAD TOTAL DE SANDISK Y EL RECURSO EXCLUSIVO A DISPOSICIÓN DE USTED EN CASO DE QUE NO SE CUMPLAN LOS TÉRMINOS DE ESTA GARANTÍA.

SanDisk no garantiza ni será responsable de la pérdida de datos o imágenes contenidos en un producto cualquiera (incluido cualquier producto devuelto), al margen de la causa de dicha pérdida. No se garantiza que los productos de SanDisk funcionen sin falla alguna. Los productos de SanDisk no deben utilizarse en los sistemas de soporte vital u otras aplicaciones en las que una falla podría amenazar la vida o provocar lesiones. Esta garantía le otorga derechos legales específicos, aparte de aquellos otros derechos que pudiera tener según la jurisdicción.

LA INFORMACIÓN PRECEDENTE CONSTITUYE LA ÚNICA GARANTÍA DE SANDISK. SANDISK DENIEGA TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS EXPRESAS E IMPLÍCITAS EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEGISLACIÓN VIGENTE. LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO DETERMINADO SE LIMITAN A LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA EXPRESA. ALGUNAS JURISDICIONES NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO A LA DURACIÓN DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS. POR ELLO, LA LIMITACIÓN PRECEDENTE PODRÍA NO APLICARSE EN SU CASO. SANDISK, ASÍ COMO SUS COMPAÑÍAS AFILIADAS O SUBSIDIARIAS, NO SERÁN RESPONSABLES DE NINGUNA MANERA Y BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA DE NINGÚN DAÑO DIRECTO, INDIRECTO NI ACCESORIO, PÉRDIDA ECONÓMICA O PÉRDIDA DE DATOS O IMÁGENES, AUNQUE SANDISK HAYA SIDO ADVERTIDA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. ALGUNAS JURISDICIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN NI LIMITACIÓN DE DAÑOS Y PERJUICIOS CONCOMITANTES O ACCESORIOS. POR ELLO, LA LIMITACIÓN PRECEDENTE PODRÍA NO APLICARSE EN SU CASO. LA RESPONSABILIDAD DE SANDISK NO EXCEDERÁ, DE NINGUNA MANERA, LA CANTIDAD QUE USTED PAGÓ POR EL PRODUCTO.

Los derechos que usted tiene de conformidad con la garantía no disminuirán por no registrar el producto.

SanDisk, el logotipo de SanDisk, Store Your World In Ours y CompactFlash son marcas comerciales de SanDisk Corporation, registradas en Estados Unidos y en otros países. TransferMate es una marca comercial de SanDisk Corporation. Las marcas y logotipos SD, miniSD, SDHC y miniSDHC son marcas comerciales. SanDisk es licenciatario autorizado de la marca comercial

MultiMediaCard. SmartMedia es una marca comercial de Toshiba Corporation. Memory Stick, Memory Stick Duo, Memory Stick PRO y Memory Stick PRO Duo son marcas comerciales de Sony Corporation. RS-MMC es una marca comercial de MultiMediaCard Association. Adobe, el logotipo de Adobe y Photoshop son marcas comerciales o registradas de Adobe Systems Incorporated en Estados Unidos y/o en otros países. El logotipo de USB-IF es marca comercial de Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc. Otros nombres de marcas se mencionan únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos titulares.

© 2006 SanDisk Corporation. Reservados todos los derechos.



Headquarters: 1-408-801-1000

Technical Support: 1-866-SANDISK (726-3475)

<http://www.sandisk.com>

80-36-00511

